C 语言程序设计试卷 ,C++语言程序设计试题及答案

一、单项选择题(每题1分，共20分)

1. C语言规定：在一个源程序中，main函数的位置( C )。

A. 必须在最开始

B. 必须在系统调用的库函数的后面

C. 可以任意

D. 必须在最后

2. 下面四个选项中，均是合法浮点数的选项是( B )。

A. +1e+1 5e-9.4 03e2

B. -.60 12e-4 -8e5

C. 123e 1.2e-.4 +2e-1

D. -e3 .8e-4 5.e-0

3. 若a=-14,b=3,则条件表达式 a<b? a:b+1的值为(A )。

A. -14 B. -13 C. 3 D. 4

4. 已知:int n,i=1,j=2;执行语句n=i<j?i++:j++;则i和j的值是( c ).

A. 1,2 B. 1,3 C. 2,2 D. 2,3

5. 为了判断两个字符串s1和s2是否相等,应当使用( D )

A. if (s1==s2) B. if(s1=s2)

C. if (strcmp(s1,s2))

D. if (strcmp(s1,s2)==0)

6. 以下正确的描述是( B )。

A. 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套。

B. 函数的定义不可以嵌套，但函数的调用可以嵌套。

C. 函数的定义和函数的调用均不可以嵌套。

D. 函数的定义和函数的调用均可以嵌套。

7. 在C语言中，下面对函数不正确的描述是( D)。

A. 当用数组名作形参时，形参数组值的改变可以使实参数组之值相应改变。

B. 允许函数递归调用。

C. 函数形参的作用范围只是局限于所定义的函数内。

D. 子函数必须位于主函数之前。

8. 如果在一个函数中的复合语句中定义了一个变量，则以下正确的说法是( A)。

A. 该变量只在该复合语句中有效

B. 该变量在该函数中有效

C. 该变量在本程序范围内均有效

D. 该变量为非法变量

9. 以下正确的函数形式是( D )。

A. double fun(int x,int y) { z=x+y;return z;}

B. fun(int x,y) { int z; return z;}

C. fun(x,y) { int x,y; double z; z=x+y; return z;}

D. double fun( int x,int y) {double z; z=x+y; return z; }

10. 以下程序的输出结果是( B )。

#include<stdio.h>

#define F(y) 8.19-y

#define PRINT(a) printf("%d",(int)(a))

void main(void)

{

int x=2;

PRINT(x\*F(3));

}

A. 10 B. 13 C. 11 D. 报错

11. 以下程序中编译和运行结果均正确的一个是( C )。

A. A. void main(void)

{

union

{

int n;

float x;

} comm={1};

printf("%d",comm.n);

}

B. B. void main(void)

{

union

{

int n;

float x;

} comm={12.5};

printf("%f",comm.x);

}

C. C. void main(void)

{

union

{

float x;

int n;

} comm={12.5}

printf("%f",comm.x);

}

D. D. void main(void)

{

union

{

int n;

float x;

} comm=5;

printf("%d", comm.n);

}

12. 设有定义：int a=1,\*p=&a; float b=2.0; char c='A'; 以下不合法的运算是( A)。

A. p++; B. a--; C. b++; D. c--;

13. 以下程序中调用scanf函数给变量a输入数值的方法是错误的，其错误原因是( B )。

main()

{

int \*p,\*q,a,b;

p=&a;

printf("input a:");

scanf("%d",\*p);

…

}

A. \*p表示的是指针变量p的地址

B. \*p表示的是变量a 的值，而不是变量a的地址

C. \*p表示的是指针变量p的值

D. \*p只能用来说明p是一个指针变量

14. 若num、a、b和c都是int型变量，则执行表达式num=(a=4,b=16,c=32);后num的值为( C )。

A. 4 B. 16 C. 32 D. 52

15. 已有如下定义和输入语句,若要求a1,a2,c1,c2的值分别为10,20,A和B,当从第一列开始输入数据时,正确的数据输入方式是( C ),(注: \_ 表示空格)

int al,a2,char c1,c2;

scanf("%d%c%d%c",&a1,&c1,&a2,&c2);

A. 10A\_20\_B B. 10\_A\_20\_B C. 10A20B D. 10A20\_B

16. 若有说明：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是(C )。

A. a[10] B. a[3.5] C. a[5-3] D. a[-1]

17. 在C语言中, 一维数组的定义方式为类型说明符 数组名;( A)

A. [整型常量表达式] B. [表达式]

C. [整型常量] D. [整型表达式]

18. 以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是( C )。

A. in a[10]=(0,0.0,0,0);

B. int a[10]={}; C. int a[]＝{0};

D. int a[10]={10\*1};

19. 以下程序段( C )。

x=-1;

do

{

x=x\*x;

}

while(! x);

A. 是死循环 B. 循环执行二次

C. 循环执行一次 D. 有语法错误

20. 以下关于do-while循环的不正确描述是( B )。

A. do-while的循环体至少执行一次

B. do-while循环由do开始，用while结束，在while(表达式)后面不能写分号

C. 在do-while循环体中，一定要有能使while后面表达式的值变为零("假")的操作

D. do-while的循环体可以是复合语句

二、是非判断题(每题1分，共15分)

1. C语言规定，标识符中的字母一般区分大、小写。T

2. 控制台标准输入设备一般是指键盘。T

3. 使用while和do-while循环时，循环变量初始化的操作应在循环语句之前处理。T

4. 循环体中continue语句的作用是结束整个循环的执行。F

5. 关系表达式的值是0或1。T

6. 若有说明：int a[3][4]={0}，则只有元素a[0][0]可得到初值0。 T

7. 字符串作为一维数组存放在内存中。T

8. 字符数组中的一个元素存放一个字符T。

9. 字符数组中的最后一个字符必须是'\0'。F

10. 形参为指针变量时，实参必须是数组名。 F

11. 用数组名作函数参数时传递的是数组的值。 F

12. 全局变量可以被任何一个函数中的任何一个表达式使用。T

13. 一个函数可以带回一个整型值、字符值、实型值等，也可以带回指针型的数据。

14. 表达式i++与++i在任何场合功能完全相同。

15. 在赋值表达式中，赋值号左边的变量和右边的表达式之值的数据类型可以不相同。

三、多项选择题(每题1分，共5分)

1. 若要求在if 后一对圆跨括号中表示a不等于0的关系,则不能正确表示这一关系

的表达式为( ABC ).

A．a<>0

B．!a

C．a=0

D．a

E．a!=0

2. 选出所有合法的常量( CEGIJ )。

A．3e22.5

B．-e-3

C．-.1e-1

D．'BASIC'

E．'\045'

F．0fd

G．0xfdaL

H．e8

I．'\\'

J．"\""

3. 以下关于函数原型说法错误的是： (ADFHI)

(1)对变量的定义”和“声明”是一回事，对函数的“定义”和“声明”也是一回事。

(2)在声明函数原型时，允许只写出参数的类型，而不必写出参数的名称。

(3)如果在定义函数时不指定函数类型，系统会隐含指定函数类型为int型。

(4)调用一个函数时，函数名、实参个数、实参类型必须与函数原型一致。

(5)如果被调函数的定义出现在主调函数之前，可以不必加以声明。

(6)所有的函数之间可以互相调用。

(7)在C语言中，所有函数都是平行的，一个函数不能从属于另一个函数，即不能嵌套定义的。

(8)如果函数没有返回值，在定义时可以省略函数类型。

(9)在C语言中，任何函数的定义都不允许为空。

(10)C语言规定，实参变量对形参变量的数据传递是“值传递”。

4. 请从下面关于指针的叙述中, 选出5个正确的叙述。(ABDEH)

(1)指针即地址。

(2)指针须先赋值后使用。

(3)当指针p指向数组a的首址后，由于p和a都能引用数组元素，所以这里p和a是等价的。

(4)int \*p表示定义了一个指向int类型数据的指针变量p。

(5)数组的指针是指数组的起始地址。

(6)若有定义int a[4],\*p=a,则p++后p指向数组a所占内存的第二个字节。

(7)使用指针变量作函数参数采取的是"值传递"的方式。

(8)相同类型的指针可以进行减法运算。

(9)指针变量和许多变量一样可以进行四则运算。

(10)指针p指向数组元素a[2]，若要其指向a[4]，执行p=p\*2即可。

5. 以下关于数组的叙述中，5个最确切的说法是： (BEGHI )

(1)在声明一个数组变量时必须指定大小。

(2)必须用常量表达式来说明一个数组变量的大小。

(3)在对数组进行初始化时大括号中的数据个数必须和数组的大小相同。

(4)有变量定义int a[3]={0,1,2},b[3];，可以用b=a，使数组b的每个元素和a的每个元素相等。

(5)在C语言中，可以将字符串作为字符数组来处理。

(6)定义了字符数组char c[11];为了给它赋值，可以用c="china";。

(7)如果有char s[15]={"I am a\0 student"};,则strlen(s)的值为6。

(8)C语言中，二维数组中元素排列的顺序是：按行存放。

(9)在C语言中，不能对局部的数组变量进行初始化。

(10)在声明时对数组进行进行初始化必须指定数组大小。

四、程序运行结果题(每题4分，共20分)

1. (4分)

下面程序的运行结果是( ① ) 。

#include<stdio.h>

void main(void)

{

int i;

char a[]="Time",b[]="Tom";

for(i=0;a!='\0'&&b!='\0';i++)

if (a==b)

if (a>='a' && a<= 'z') printf("%c",a-32);

else printf("%c",a+32);

else printf("\*");

}

2. (4分)

下面程序段的运行结果是( ① ) 。

i=1;s=3

do

{

s+=i++;

if (s%7==0) continue;

else ++i;

} whlie(s<15);

printf("%d",i);

3. (4分)

若运行时输入:5999,则以下程序的运行结果(保留小数点后一位)是( ① )。

void main(void)

{

int x;

float y;

scanf("%d",&x);

if (x>=0 && x<=2999) y=18+0.12 \* x;

if (x>=3000 && x<=5999) y=36+0.6\*x;

if (x>=6000 && x<=10000) y=54+0.3\*x;

printf("%6.1f",y);

}

4. (4分)

以下程序的运行结果是( ① )。

void main(void)

{

int a=1,k;

for(k=0;k<3;k++) printf("%4d",f1(a))

}

int f1(int x)

{

static int z=3,y=0;

y++;

z++;

return(x+y+z);

}

5. (4分)

以下程序的功能是计算函数F(x,y,z)=(x+y)/(x-y)+(z+y)/(z-y)的值，请选择填空。

#include<stdio,h>

#include<math.h>

float fun1(float,float);

void main(void)

{

float x,y,z,sum;

scanf("%f%f%",&x,&y,&z);

sum=fun1( ① )+ fun1 ( ② );

printf("sum=%f\n",sum);

}

float fun1(float a,float b)

{

float num;

num=a/b;

return num;

}

五、程序填空题(每题2分，共20分)

1.下面程序的功能是用公式:π×π/6=1/(1×1)+1/(2×2)+1/(3×3)+......

求π的近似值, 直到最后一项的值小于10e-6为止。

#include <stdio.h>

#include <math.h>

void main(void)

{

long i=1;

① pi=0;

while (i\*i<=10e+6) { pi= ② ; i++; }

pi=sqrt(6.0\*pi);

printf("pi=%10.6f\n",pi);

}

2. 下面程序的功能是把以下给定的字符按其矩阵格式读入数组str1中，并输出行列号之和是3的数组元素。

void main(void)

{

char str1[4][3]={'A','b','C','d','E','f','G','h','I','j','K','i'

};

int x,y,z;

for(x=0;x<4;x++)

for(y=0; ① ;y++)

{

z=x+y;

if ( ② ) printf("%c\n",str1[x][y]);

}

}

3. 以下程序的功能是用递归方法计算学生的年龄，已知第一位学生年龄最小，为10岁，其余学生一个比一个大2岁，求第5位学生的年龄。

递归公式如下：

age(1)=10

age(n)=age(n-1)+2 (n>1)

#include<stdio.h>

int age(int n)

{

int c;

if (n==1) c=10;

else c= ① ;

return c;

}

4. 以下程序的功能是判断输入的年份是否是闰年。

void main(void)

{

int year,yes;

scanf("%d",&year);

if (year%400==0) yes=1;

else if ( ① ) yes=1;

else ② ;

if(yes) printf("%d is ",year);

else printf("%d is not ",year);

printf("a leap year.\n");

}

5. 以下程序实现: 输入三个整数,按从大到小的顺序进行输出。

void main(void)

{

int x,y,z,c;

scanf("%d %d %d",&x,&y,&z);

if ( ① ) { c=y;y=z;z=c;}

if ( ② ) { c=x;x=z;z=c;}

if ( ③ ) { c=x;x=y;y=c;}

printf("%d,%d,%d",x,y,z);

}

六、填空题(每题1分，共20分)

1. 在C语言中，一个float型数据在内存中所占的字节数为( ① )个字节;一个double型数据在内存中所占的字节数为( ② )个字节。

一、单项选择题

1．下面正确的字符常量是：

A) “c” B) ‘\\’’ C) ‘W’ D) ‘’

2．下列字符串中不能作为C++标识符使用的是:

A) WHILE B) user C) \_1var D) 9stars

3．执行语句序列的输出结果是\_\_\_\_\_\_。

int i=0;

while(i<25)

i+=3;

cout<<i;

A) 24 B) 25 C) 27 D) 28

4．下列符号中可以用作C++标识符的是\_\_\_\_\_\_。

A) radius B) foo~bar C) else D) 3room

5．若a是int类型变量，则表达式a=25/3%3的值是：

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

6．以下叙述中不正确的是：

A) 在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B) 函数中的形参是局部变量

C) 在一个函数内部定义的变量只在本函数范围内有效

D) 在一个函数内部定义的变量在所有函数内部有效

7．变量的引用，其含义是指该变量的：

A．值 B．类型 C．别名 D．地址

8．已知定义：char s[10]; 则下面不表示s[1]的地址的是：

A．s+1 B．\*(s+1) C．&s[0]+1 D．&s[1]

9．通常拷贝构造函数的参数是：

A．对象 B．对象的成员 C．对象的引用 D．对象的指针

10．派生类对象的构造顺序是先调用：

A．派生类的构造函数 B．基类的构造函数

C．内嵌对象的构造函数 D．友元类的构造函数

二、填空题

1．动态多态是指在\_\_\_（1）\_\_\_\_时才确定使用哪个\_\_\_（2）\_\_\_函数的方式。

2．友员不是类的成员，但必须在\_\_\_（3）\_\_予以声明，它具有存取类的\_\_（4）\_\_成员的特权。

3．C++中class与struct的主要区别是在缺省访问权限时，\_\_（5）\_的成员为私有的，而\_\_（6）\_的成员为公有的。

4．若有定义语句：int a=3,b=2;，则表达式a<b?a :b的值是\_\_\_(7)\_\_\_\_。

5．表达式：26%3=\_\_\_(8)\_\_\_\_，32/5=\_\_\_(9)\_\_\_\_。

6．类的成员包括\_\_(10)\_\_和\_\_\_(11)\_\_\_两种，在面向对象的术语中，前者称为属性、后者称为方法。其访问权限有三种，由符号\_\_(12)\_\_\_、\_\_(13)\_\_和\_(14)\_指定，其中具有\_\_(15)\_权限的成员只有类中的成员函数才能访问、而具有\_\_(16)\_\_权限的成员在任何函数中都可访问。

7．对基类成员的初始化，必须在派生类构造函数的 (17) 中进行。

8．C++源程序文件的扩展名是 (18) ，头文件的扩展名是 (19) 。

9．若n为整型，则表达式n=(float)2/3的值是 (20) 。

三、写出程序的运行结果

1．写出程序运行结果

include <iostream.h>

#include <string.h>

class CRect

{

private:

char color[10];

int left;

int top;

int length;

int width;

public:

CRect();

CRect(char \*c, int t, int lef, int len, int wid);

void SetColor(char \*c);

void SetSize(int l=100, int w=100);

void Move(int t,int l);

void Draw();

};

CRect::CRect()

{

strcpy(color, "Black");

top = 0;

left = 0;

length = 0;

width = 0;

}

CRect::CRect(char \*c, int t, int lef, int len, int wid)

{

strcpy(color, c);

top = t;

left = lef;

length = len;

width = wid;

}

void CRect::SetColor(char \*c)

{

strcpy(color, c);

}

void CRect::SetSize(int l, int w)

{

length=l;

width = w;

}

void CRect::Move(int t,int l)

{

top = t;

left = l;

}

void CRect::Draw()

{

cout << "矩形左上角坐标为(" << left << "," << top << ")" << endl;

cout << "矩形长和宽分别为" << length << "," << width << endl;

cout << "矩形的颜色是" << color << endl;

}

void main()

{

CRect r;

r.SetColor("Red");

r.Move(10,20);

r.SetSize(100,200);

r.Draw();

r.Move(50,50);

r.SetColor("Blue");

r.Draw();

}

2．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

class A

{

int x,y;

public:

A()

{

x=0;

y=0;

}

A(int a, int b)

{

x=a;

y=b;

}

~A()

{

if(x==y)

cout << "x=y" << endl;

else

cout << "x!=y" << endl;

}

void Display()

{

cout << "x=" << x << " ,y=" << y << endl;

}

};

void main()

{

A a1, a2(2,3);

a1.Display();

a2.Display();

}

3．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

class A

{

private:

int n;

public:

A(int i)

{

n=i;

}

operator ++()

{

n++;

}

operator ++(int )

{

n+=2;

}

void Display()

{

cout << "n=" << n << endl;

}

};

void main()

{

A a(2), b(2);

a++;

++b;

a.Display();

b.Display();

}

4．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

int func1(int n);

int func2(int n);

void main()

{

int sum;

sum = func2(5);

cout << sum << endl;

}

int func1(int n)

{

if(n==1)

return 1;

else

return n\*func1(n-1);

}

int func2(int n)

{

int s = 0;

for(int i=1; i<=n; i++)

s += func1(i);

return s;

}

四、编程（根据要求填上程序缺少的部分）

1．完成如下的程序，使得输出为：

1234

#include <iostream.h>

#include <math.h>

class A

{

private:

\_\_\_\_\_\_\_\_(1)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

protected:

\_\_\_\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

public:

A(int a, int b, int c)

{

X=a;

Y=b;

Z=c;

}

int GetX()

{

return X;

}

int GetY()

{

return Y;

}

int GetZ()

{

return Z;

}

};

class B \_\_\_\_\_(3)\_\_\_\_\_\_\_

{

private:

int K;

public:

B(int a, int b, int c, int d)\_\_\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_\_\_\_\_

{

K=d;

}

void Show()

{

cout << GetX() << GetY() << Z << K << endl;

}

};

void main()

{

B b(1,2,3,4);

b.Show();

}

2．在主函数中定义有30个元素的数组s，函数func1（）的功能是将2、4、6、…、56、58、60分别赋给数组元素s[0]、s[1]、s[2]、…、s[27] 、s[28] 、s[29]。函数func2（）的功能是按顺序将数组的每5个元素求平均值并存入数组w中（即将s[0]、s[1]、s[2] 、s[3]、s[4]的平均值存入w[0]中，s[5]、s[6]、s[7] 、s[8]、s[9]的平均值存入w[1]中，…）。请填空使程序正确运行。

#include <iostream.h>

#include <math.h>

void func1(double s[])

{

int i,k;

for(k=2,i=0; i< 30; i++)

{

s[i]=k;

\_\_\_\_\_\_(5)\_\_\_\_\_\_\_\_\_

}

}

void func2(double s[], double w[])

{

double sum;

int i,k;

for(k=0,i=0,sum=0; i<30; i++)

{

\_\_\_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

if( (i+1)%5==0)

{

w[k] = sum/5;

\_\_\_\_\_\_\_\_\_(7)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

k++;

}

}

}

void main()

{

double s[30], w[6];

func1(s);

func2(s,w);

}

C++程序设计 试题及答案（一）答案

一、单项选择题

1．C

2. D

3. A

4. A

5. B

6. D

7. D

8.A

9. c

10. b

二、填空题

1． 执行， 成员

2. 类中， 私有

3. class， struct

4. 2

5. 2， 6

6. 数据成员， 函数成员

7. public， private， protect， 私有， 公共

8. .cpp .h

9. 0.5

三、写出程序的运行结果

1．矩形左上角坐标为50,50

矩形长和宽分别为100,100

矩形的颜色是Blue

2．x= 0,y=0

x=2,y=3

x=y

x!=y

3，n=3

n=4

4， 5

四、编程（根据要求填上程序缺少的部分）

1. int X,Y;

2. int Z;

3．public A

4．: A(a,b,c)

5．k+=2;

6．sum += s[i];

7．sum = 0;

C++程序设计 试题及答案（二）

一、填空题（20分，每空1分）

1．当使用关键字\_\_（1）\_ 作为函数返回类型时，该函数不返回任何值。

2．在类中必须声明成员函数的\_\_（2）\_\_，成员函数的\_（3）\_部分可以写在类外。

3．如果需要在被调函数运行期间，改变主调函数中实参变量的值，则函数的形参应该是\_（4）\_类型或\_\_（5）\_\_类型。

4．当一个变量被声明为另一个变量的引用时，此变量就成为被引用变量的\_\_(6)\_\_。此时，对其中一个变量值的修改，\_\_(7)\_（会/不会）影响到另一个变量的值。

5．友员不是类的成员，但必须在\_\_\_(8)\_\_予以声明，它具有存取类的\_(9)\_\_成员的特权。

6．如果需要在被调函数运行期间，改变主调函数中实参变量的值，则函数的形参应该是\_\_(10)\_\_类型或\_\_\_(11)\_类型。

7．友员不是类的成员，但必须在\_\_\_(12)\_\_予以声明，它具有存取类的\_(13)\_\_成员的特权。

8．如果需要在被调函数运行期间，改变主调函数中实参变量的值，则函数的形参应该是\_\_(14)\_\_类型或\_\_\_(15)\_类型。

9.下面程序将字符数组a复制到字符数组b中。

main()

{

char a[]="I am a boy.",b[20];

int i;

for(i=\_\_(16)\_;a[i]!='\0';i++)

{

\_\_\_(17)\_\_\_;

}

\_\_\_\_(18)\_\_\_;

}

10．下面程序的功能是计算1-3+5-7+…-99+101的值存在s中，请填空。

#include <stdio.h>

main()

{

int i,t=1,s=0;

for(i=1;i<=101;\_\_(19)\_\_)

{

s=s+i\*t;

t=\_(20)\_\_;

}

}

二、判断以下说法的正确性，正确的划√，错误的划×（10分，每个题目2分）

1．如果派生类的成员函数的原型与基类中被定义为虚函数的成员函数原型相同，那么，这个函数自动继承基类中虚函数的特性。

2．在C++中，关键字class与struct具有完全相同的作用。

3．若有定义：double x[3][5]；则x数组行下标的上限是3，下限是 1。

4．说明函数原型时不需要指明每个参数的类型，只需要说明每个参数的名字就可以了。

5．如果在一个程序块中有两个变量具有相同的名字，并且都有效，只是它们的作用域不同，则优先访问作用域较大的那个变量。

三、单项选择题（30分，每题2分）

1．程序段

int a,b;

a=5;

b=a++;

cout << b;

的输出应为： B

A) 4 B) 5 C) 6 D) 7

2．程序段

int i,a;

for(i=0;i<=10;i++)

a=i;

cout << i;

的输出应为： D

A) 0 B) 9 C) 10 D) 11

3．下列有关函数重载的叙述中，错误的是\_\_\_\_C\_\_。

A) 函数重载就是用相同的函数名定义多个函数

B) 重载函数的参数列表必须不同

C) 重载函数的返回值类型必须不同

D) 重载函数的参数可以带有默认值

4． int \*p1,\*p2,a[10];

p1=a;

p2=&a[5];

则p2-p1的值为： C

A) 无法确定 B) 10 C) 5 D) 12

5．变量的指针，其含义是指该变量的： B

A) 值 B) 地址 C) 名 D) 一个标志

6. 派生类的成员函数不能访问基类的\_\_C\_\_\_\_。

A) 公有成员和保护成员 B) 公有成员

C) 私有成员 D) 保护成员

7．数字字符0的ASCII值为48，若有以下程序

void main()

{

char a='1', b='2';

cout << b++ << ”,”;

cout << b-a << endl;

}

程序运行后的输出结果是： C

A） 3,2 B）50,2 C）2,2 D）2,50

8．有以下程序

void main()

{

int a[3][3],\*p,i;

p=&a[0][0];

for(i=0;i<9;i++)

p[i]=i;

for(i=0;i<3;i++)

cout << a[1][i];

}

程序运行后的输出结果是： D

A）012 B）123 C）234 D）345

9．以下叙述中错误的是： C

A）对于double类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出

B）数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变

C）程序执行中，数组元素的下标越界时，系统给出“下标越界”的出错信息

D）可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

10．有以下程序

void main()

{

int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},\*p;

for(p=a;p<a+10;p++)

cout << \*p << “,”;

}

程序运行后的输出结果是： A

A）1,2,3,4,5,6,7,8,9,0, B）2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,

C）0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, D）1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,

11．有以下程序

void main()

{

int c=35;

int b=c&c;

cout << b;

}

程序运行后的输出结果是： C

A）0 B）70 C）35 D）1

12．执行下列程序段后，正确的结果是： C

int i=0, s=1;

while(i<3)

{

s+=i;

i++;

}

cout << s;

A) 5 B) 6 C) 4 D) 3

13．执行下列程序段后，正确的结果是： B

char a[7]=”abcdef”;

char b[4]=”ABC”;

strcpy(a,b);

cout << a[5];

A) e B) f C) 0 D) 无输出

14．下列带缺省值参数的函数说明中，正确的说明是 A

A) int Fun(int x,int y=2,int z=3);

B) int Fun(int x=1,int y,int z=3);

C) int Fun(int x,int y=2,int z);

D) int Fun(int x=1,int y,int z);

15．拷贝构造函数的作用是：

A) 进行数据类型的转换

B) 用对象调用成员函数

C) 用对象初始化对象

D) 用一般类型的数据初始化对象

四、写出程序的运行结果（20分，每题10分）

1．函数sub的功能是什么？写出运行结果。

1．函数sub的功能是什么？写出运行结果。

#include <iostream.h>

long sub(int num)

{

int i;

long subsum=1;

for(i=1;i<=num;i++)

subsum \*= i;

return( subsum );

}

void main()

{

int i; long sum=0;

for(i=1;i<=5;i++)

{

sum += sub(i);

cout << i << "," << sum << endl;

}

}

2．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

class Base

{

public:

void WhoAmI()

{

cout << "Class Bass" << endl;

}

virtual void Who()

{

cout << "Class Bass" << endl;

}

};

class Derived:public Base

{

public:

void WhoAmI()

{

cout << "Class Derived" << endl;

}

void Who()

{

cout << "Class Derived" << endl;

}

};

void main()

{

Base \*p;

Base b;

Derived d;

p = &b;

p->WhoAmI();

p->Who();

p = &d;

p->WhoAmI();

p->Who();

}

五、编程（根据要求填上程序缺少的部分）（20分，每题10分）

1．函数Convert（）将一个数字字符串转换为对应的整数，请填空，实现函数的功能。

#include <iostream.h>

int Convert(char \*str);

void main()

{

char s[10] = "12345";

int n = Convert(s);

cout << n << endl;

}

int Convert(char \*str)

{

int num=0,digit;

for(int i=0; (1) ; i++)

{

digit = (2) ;

num = num\*10 + digit;

}

return num;

}

2．函数Convert（）将一个数字字符串转换为对应的整数，请填空，实现函数的功能。

#include <iostream.h>

int Convert(char \*str);

void main()

{

char s[10] = "12345";

int n = Convert(s);

cout << n << endl;

}

int Convert(char \*str)

{

int num=0,digit;

for(int i=0; (3) ; i++)

{

digit = (4) ;

num = num\*10 + digit;

}

return num;

} A

C++程序设计 试题及答案（二）

一、填空题

1．void

2. 函数头， 函数体

3. 引用， 指针

4. 别名， 会

5. 类中， 私有

6. 引用， 指针

7. 类中， 私有

8. 引用， 指针

9. a[i]=b[i] a[i]='\0'

10. i=i+2

二、判断以下说法的正确性

1．√

2. ×

3. ×

4. ×

5. ×

三、单项选择题

1．C

2．B

3．A

4．D

5．B

6. D

7. B

8. A

9. D

10. B

11. D

12. B

13. A

14. C

15.D

四、写出程序的运行结果

1. 从1连乘到num

5,153

2．Class Bass

Class Bass

Class Derived

Class Derived

五、编程（根据要求填上程序缺少的部分）

1．(1) i < strlen(str)

(2) str[i]

2．(1) i<10

(2) s[i]

C++程序设计 试题及答案（三）

时间:2011-07-17 18:54来源:未知 作者: admin 点击: 2840次

标签:

C++程序设计试题及答案（三） 学号： 专业： 层次： 姓名： 题号 一 二 三 四 五 六 七 八 九 十 总分 得分 注意：所有答案都要写在答题卡上 一、单项选择题 1．设有数组定义：char array[]=China；则数组array所占的空间为： A) 4个字节 B) 5个字节 C) 6个

C++程序设计 试题及答案（三）

学号： 专业： 层次： 姓名：

题号

一

二

三

四

五

六

七

八

九

十

总分

得分

注意：所有答案都要写在答题卡上

一、单项选择题

1．设有数组定义：char array[]=”China”；则数组array所占的空间为：

A) 4个字节 B) 5个字节 C) 6个字节 D) 7个字节

2．下列选项中，与实现运行时多态性无关的是\_\_\_\_\_\_。

A) 重载函数 B) 虚函数 C) 指针 D) 引用

3．若a是int类型变量，则计算表达式a=1000％999的值是：

A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

4．下面程序段中，for循环的执行次数是：

int i=10;

for(i=1;i<10;i++)

cout << “\*”;

A)9 B)10 C)8 D)7

5．有以下程序

void main()

{

int a[3][3],\*p,i;

p=&a[0][0];

for(i=0;i<9;i++)

p[i]=i;

for(i=0;i<3;i++)

cout << a[1][i];

}

程序运行后的输出结果是：

A）012 B）123 C）234 D）345

6．以下叙述中错误的是：

A）对于double类型数组，不可以直接用数组名对数组进行整体输入或输出

B）数组名代表的是数组所占存储区的首地址，其值不可改变

C）程?蛑葱兄校??樵?氐南卤暝浇缡保?低掣??ldquo;下标越界”的出错信息

D）可以通过赋初值的方式确定数组元素的个数

7．有以下程序

void main()

{

int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},\*p;

for(p=a;p<a+10;p++)

cout << \*p << “,”;

}

程序运行后的输出结果是：

A）1,2,3,4,5,6,7,8,9,0, B）2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,

C）0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, D）1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,

8．有如下函数模板定义：

template <class T>

T func(T x, T y)

{

return x\*x + y\*y;

}

在下列对func（）的调用中，错误的是

A) func(3,5); B) func(3.0,5.5)

C) func(3,5.5) D) func((double)3,5.5)

9．有如下类声明：

class A

{

int x;

public:

A(int n)

{

x=n;

}

};

class B:public A

{

int y;

public:

B(int a,int b);

};

下列函数中哪一个是正确的构造函数

A) B::B(int a, int b):x(a),y(b){}

B) B::B(int a, int b):A(a),y(b){}

B) B::B(int a, int b):x(a),B(b){}

D) B::B(int a, int b):A(a),B(b){}

10．类的析构函数的作用是

A) 对象的初始化 B) 删除对象时的清理任务

C) 与一般成员函数一样 D) 类的初始化

二、填空题

1．若要访问指针变量p所指向的数据，应使用表达式\_\_（1）\_\_。

2．面向对象程序设计中的多态性包括静态多态性和动态多态性，前者由\_（2）\_机制支持，而后者则由\_\_（3）\_\_\_机制支持。

3．引入虚基类的目的是为了解决多重继承中的\_\_\_\_（4）\_\_\_和\_\_\_（5）\_\_\_问题。

4、有一种只在循环语句或switch 语句中使用的流程控制语句，表示该语句的关键字是\_\_\_(6)\_。

5．下面程序的功能是计算1-3+5-7+…-99+101的值存在s中，请填空。

#include <stdio.h>

main()

{

int i,t=1,s=0;

for(i=1;i<=101;\_\_(7)\_\_)

{

s=s+i\*t;

t=\_(8)\_\_;

}

}

6．在C++语言中，逻辑假用\_\_\_（9）\_\_\_表示。

7．类的成员包括\_\_（10）\_\_\_和\_\_（11）\_\_\_两种，在面向对象的术语中，前者称为属性、后者称为方法。其访问权限有三种，由符号\_\_（12）\_\_\_、\_\_（13）\_\_和\_\_（14）\_\_指定，其中具有\_\_（15）\_\_权限的成员只有类中的成员函数才能访问、而具有\_\_（16）\_\_权限的成员在任何函数中都可访问。

8．构造函数是一个特殊的成员函数，其特殊性表现在创建对象时会\_\_\_（17）\_\_\_。构造函数名必须与\_\_（18）\_\_相同。

9．函数重载是指一组函数具有相同的\_\_（19）\_\_\_，在函数调用时，编译程序根据\_\_（20）\_\_个数和类型确定使用那一个版本。

三、判断以下说法的正确性，正确的划√，错误的划×

1．析构函数是一个函数体为空的成员函数。

2．函数重载可以实现动态多态，虚函数可以实现静态多态。

3．若有定义：doublex[3][5]；则x数组列下标的上限是5，下限是1。

4．不能在类的构造函数中对其静态数据成员进行初始化。

5．在C++中，可以使用关键字struct定义类。

6．用class定义的类中，默认的访问权限是私有的。

7．一个类中必须要有公有成员和私有成员。

8．如果在一个程序块中有两个变量具有相同的名字，并且都有效，只是它们的作用域不同，则优先访问作用域较小的那个变量。

9．如果一个成员函数只访问一个类的静态数据成员，则可将该成员函数说明为静态成员函数。

10．构造函数不能重载。

四、写出程序的运行结果

1．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

class Person

{

public:

Person()

{

cout << "Construct Person" << endl;

}

~Person()

{

cout << "Destruct Person" << endl;

}

};

class Student:public Person

{

public:

Student()

{

cout << "Construct Student" << endl;

}

~Student()

{

cout << "Destruct Student" << endl;

}

};

class Teacher:public Person

{

public:

Teacher()

{

cout << "Construct Teacher" << endl;

}

~Teacher()

{

cout << "Destruct Teacher" << endl;

}

};

void main()

{

Student s;

Teacher t;

}

2．写出程序运行结果

#include <iostream.h>

class AA

{

public:

static int n;

AA() { n++; }

};

int AA::n=0;

void main()

{

cout<<”AA::n=”<<AA::n<< endl;

AA d1;

cout<<d1.n<< endl;

AA d2;

cout<<d2.n<< endl;

AA d3,d4;

cout<<d1.n<< endl;

cout<<d2.n<< endl;

}

五、编程（根据要求填上程序缺少的部分）

1．数组a和数组b中的元素已按升序排好，下面程序将两个数组合并到数组c中，要求数组c仍然是按升序排列。请填空使程序能完成要求的功能。

#include <iostream.h>

#include <iomanip.h>

void main()

{

int a[10]={1,3,5,7,9,13,17,21,27,30};

int b[10]={2,4,6,8,10,12,14,16,18,20};

int c[20];

int i=0,j=0,k=0;

while( (j<10) && (k<10))

{

if(a[j] < b[k])

{

(1) ;

j++;

}

else

{

(2) ;

k++;

}

i++;

}

if(j<10)

{

while(j<10)

{

(3) ;

j++;

i++;

}

}

if(k<10)

{

while(k<10)

{

(4) ;

j++;

i++;

}

}

for(i=0;i<20;i++)

{

cout << setw(5) << c[i];

if(i == 9)

cout << endl;

}

}

2．两个复数只有当它们的实部和虚部分别相等时，才被认为它们相等。在空格处填入合适的内容，以完成下面的程序，使其重载运算符“==”能够比较两个复数是否相等。请在主函数中输出比较的结果，如相等输出true，不相等输出false。

#include <iostream.h>

class complex

{

private:

double real,imag;

public:

complex(double r,double i) { real=r; imag=i; }

bool operator==(complex &);

};

bool complex:: operator==(complex &com)

{

return ( \_\_\_\_(5)\_\_\_\_ )

}

void main()

{

complex c1(12.3,32.5),c2(21.7,18.6);

if( \_\_\_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_\_ )

cout<<”true\n”;

else

cout<<”false\n”;

}

C++程序设计 试题3答案

一、单项选择题

1．C

2. c

3. b

4. A

5. A

6. C

7. A

8.C

9. D

10.B

二、填空题

1．\*P

2. 静态联编， 动态联编

3. 同名隐藏， 多份拷贝

4. break

5. i+=2， -t

6. false

7. 数据抽象， 行为抽象

8. public， protected， private， protected， public

9. 被自动调用， 类

三、判断以下说法的正确性，正确的划√，错误的划×

1．× 2．× 3. × 4. √ 5. ×

6. × 7. √ 8. √

四、写出程序的运行结果

1．Construct Person

Construct Student

Construct Person

Construct Teacher

Destruct Teacher

Destruct Person

Destruct Student

Destruct Person

2．AA：：n=0

1

2

4

4

五、编程（根据要求填上程序缺少的部分）

第一题：(1) c[i]=a[j] (2) c[i]=b[k] (3) c[i]=a[j] (4) c[i]=b[k]

第二题：(5) ((real-com.real)&&(imag-com.imag))?1:0

(6) c1==c2